

```

a lenyomásakor
  menj 10 lépést
  következő jelmez
  ha szélen vagy, pattanj vissza
  jelmez balra-jobbra nézhet

```

The image shows a Scratch script on a grey grid background. It starts with a brown 'when clicked' block. Below it are five blue blocks: 'move 10 steps', 'next costume', 'if on edge, bounce', and 'set costume to balra-jobbra nézhet'. A purple block with the letter 'm' is partially visible on the right edge.

```

-ra kattintáskor
  mindig
    méret legyen 50 %
    nézz egérmutató irányába
    ugorj egérmutató helyére
    következő jelmez

```

The image shows a Scratch script on a grey grid background. It starts with a brown 'when clicked' block. Below it is a yellow 'loop' block labeled 'mindig'. Inside the loop are four blocks: 'set size to 50%', 'look at mouse pointer direction', 'jump to mouse pointer', and 'next costume'. A white arrow icon is at the bottom of the loop block.

