

Feladat leírása:

Készíts egy Scratch-játékot, amelyben a főszereplő egy kutya, aki csontokat gyűjt egy parkban.

Specifikáció:

Alapszint:

- A játékos irányít egy kutya szereplőt a nyílbillentyűk segítségével (fel, le, jobbra, balra).
- A játék kezdetekor a kutya egy meghatározott kezdőpozícióban jelenik meg.
- Egy csont szereplő véletlenszerű helyen jelenik meg a játéktéren.
- Ha a kutya hozzáér a csonthoz, a csont eltűnik, és egy pont hozzáadódik a pontszámhoz.
- A játék elindítása a zöld zászlóval történik.
- A háttér egy parkot ábrázol, amelyet szabadon választhatsz.

Haladó szint:

- Több csont is megjelenhet a pályán, ezek véletlenszerűen mozognak.
- A pálya szélén fekete vonal található, ha ezt érinti a kutya, akkor visszaugrik a kezdőpozícióba, és 1 pont levonódik a pontszámából.
- Ha a kutya összegyűjt 10 csontot, jelenjen meg egy gratuláló üzenet, és álljon meg a játék.

Felhasználói kézikönyv:

- A nyílbillentyűkkel irányíthatod a kutyát a pályán.
- A cél, hogy minél több csontot összegyűjts, kerülve a fekete vonalakat.
- Ha elérsz 10 pontot, nyertél, a játék véget ér.
- A játék indításához kattints a zöld zászlóra.

Leadás módja:

- A kész Scratch-játék linkjének megosztása, majd emailben való visszaküldése szükséges.